



Association Culture Sport

Tél. 07 83 14 37 56 - animation@culturesport-asso.fr - www.culturesport-asso.com



PASSE-TRAPPE

Marquer le maximum de points

Nombre de joueurs : 2

Age : dès 4 ans

Durée d'une partie : 2 à 5 minutes

Composition du jeu :

- * 1 plateau passe-trappe
- * 10 palets en bois
- * 1 sablier
- * 6 marqueurs
- * 1 règle du jeu

Règle du jeu

Au départ, les joueurs placent cinq palets dans leur camp, excepté devant la trappe, puis se tapent dans les mains. Les deux joueurs jouent en même temps.

Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les palets de son camp dans le camp adverse. Les palets ne peuvent être propulsés qu'avec les élastiques, avec une seule main.

Dès qu'un joueur n'a plus de palet dans son camp, il gagne la manche. Le premier à gagner trois manches est le vainqueur.

Variantes : Chaque manche dure uniquement le temps du sablier. Dès que le temps est écoulé, le joueur avec le moins de palets dans son camp est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, on joue une manche spéciale, avec un seul palet.

Seul les palets franchissant complètement la trappe centrale sont validés (un palet coincé sous la trappe ne peut être repris). Un palet passant par dessus la barre centrale doit être repris par le lanceur.

Amusez-vous bien...